

Allgemeine Geschäftsbedingungen/Nutzungsbedingungen (Stand 2017)

Die Studio Funk GmbH & Co. KG („Studio Funk“, „unser“, „wir“) hat eine Web-App namens „roonect“ entwickelt. Die Nutzung des roonect-Dienstes wird nur im Zusammenhang mit diesen Allgemeinen Geschäftsbedingungen gewährt.

Mit Installation der Web-App roonect stimmt der Kunde den folgenden Nutzungsbedingungen zu.

1. Funktionen von roonect

1.1

Studio Funk hat mit dem roonect-Dienst eine Web-App geschaffen, die es ermöglicht Audioaufnahmen in höchster Qualität zu übertragen. Bei der Gestaltung des roonect-Dienstes legt Studio Funk besonderen Wert auf die Bedienungsfreundlichkeit der Web-App.

1.2

Zu jeder Audioaufnahme können Zuhörer eingeladen und dazugeschaltet werden.

2. Vertragsabschluss, Preise, Fälligkeit, Bezahlung

2.1

Bevor der roonect-Dienst genutzt werden kann, muss der Nutzer einen Account erstellen. Es besteht dabei die Möglichkeit sich über den eigenen Facebook- oder Google-Account zu registrieren oder eine separate Registrierung über roonect vorzunehmen. Eine Registrierung für einen Dritten ist unzulässig. Ebenso unzulässig ist es, einen erstellten Account auf einen Dritten zu übertragen. Studio Funk behält sich das Recht vor, einen Account zu sperren, wenn er entgegen dieser Bestimmung auf einen Dritten übertragen wurde.

2.2

Nach der Account-Erstellung kann Studio Funk dem Kunden eine vier wöchige Testphase gewähren, innerhalb derer der roonect-Dienst kostenlos getestet werden kann. Nach dem Ablauf der Testphase ist es dem Nutzer nur noch möglich den roonect-Dienst zu nutzen, wenn er zuvor ein Abonnement (1 Monat, 6 Monate oder 12 Monate) abgeschlossen hat. Alle Preise verstehen sich inkl. Umsatzsteuer und werden mit der in Deutschland geltenden Umsatzsteuer berechnet.

2.3

Das Abonnement des roonect-Dienstes stellt eine unverbindliche Aufforderung an den Kunden dar, dieses zu bestellen. Der Kunde gibt ein bindendes Angebot auf Abschluss eines Abonnement-Vertrages dadurch ab, indem in der Eingabemaske auf roonect seine Daten einträgt und mit einem Mausklick (bzw. der Betätigung der Enter-Taste) auf „jetzt Kaufen“ („Buy now“) das Vertragsangebot abschickt. Die bei der Bestellung seitens des Kunden angegebenen Daten müssen der Wahrheit entsprechen. Die Bestellung für einen Dritten ist nicht erlaubt.

2.4

Der Vertragstext wird von Studio Funk gespeichert. Sie können Ihre Bestelldaten zudem unmittelbar nach dem Absenden der Bestellung abspeichern und ausdrucken. Vor Absendung Ihrer Bestellung, d.h. vor Anklicken des "jetzt Kaufen" („Buy now“)-Buttons, wird Ihnen die Gelegenheit gegeben, Eingabefehler zu erkennen und zu berichtigen. Bitte prüfen Sie Ihre Bestellung sorgfältig.

2.5

Es wird mit dem Kunden Vorkassenzahlung vereinbart. Studio Funk akzeptiert dabei nur Zahlungen über Paypal. Die AGB von Paypal gelten zusätzlich zu diesen Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Die jeweilige Bestellung wird erst nach vollständigem Zahlungseingang bearbeitet. Eine Aufrechnung seitens des Kunden, der Unternehmer ist, ist nur berechtigt, wenn der Gegenanspruch unbestritten bzw. rechtskräftig festgestellt ist.

2.6

Nach dem Erhalt der Zahlungsbestätigung schaltet Studio Funk den Kunden für den roonect-Dienst frei und nimmt dadurch das Vertragsangebot des Kunden an. Die Rechnung wird innerhalb von 14 Tagen im Account des Kunden hinterlegt und kann vom Kunden heruntergeladen und ausgedruckt werden. Die Online-Rechnung geht dem Kunden zu, wenn sie für ihn im Kunden-Account abrufbar und damit in seinen Verfügungsbereich gelangt ist. Dem Kunden obliegt insoweit der regelmäßige Abruf der Rechnungen im Kunden-Account.

3. Vertragslaufzeit

Der Abonnement-Vertrag hat je nach Auswahl, eine Laufzeit von einem Monat, 6 Monaten oder 12 Monaten. Das Recht zur außerordentlichen Kündigung bleibt unberührt. Nach dem Ablauf der gewählten Vertragslaufzeit endet der Abonnement-Vertrag automatisch. Um den roonect-Dienst anschließend weiter zu nutzen, ist es erforderlich einen neuen Abonnement-Vertrag abzuschließen.

4. Widerrufsrecht

Verbrauchern steht ein Widerrufsrecht nach den folgenden Maßgaben zu:

Sie haben das Recht, binnen vierzehn Tagen ohne Angabe von Gründen diesen Vertrag zu widerrufen.

Die Widerrufsfrist beträgt vierzehn Tage ab dem Tag des Vertragsabschlusses.

Um Ihr Widerrufsrecht auszuüben, müssen Sie uns

(Studio Funk GmbH & Co. KG, Eimsbütteler Chaussee 69, 20259 Hamburg, Email: info@studiofunk.de, Fax: +49 (0)40 / 43 20 44 00) mittels einer eindeutigen Erklärung (z. B. ein mit der Post versandter Brief, Fax oder E-Mail) über Ihren Entschluss, diesen Vertrag zu widerrufen, informieren. Sie können dafür das beigefügte Muster-Widerrufsformular verwenden, das jedoch nicht vorgeschrieben ist.

Zur Wahrung der Widerrufsfrist reicht es aus, dass Sie die Mitteilung über die Ausübung des Widerrufsrechts vor Ablauf der Widerrufsfrist absenden.

Folgen des Widerrufs

Wenn Sie diesen Vertrag widerrufen, haben wir Ihnen alle Zahlungen, die wir von Ihnen erhalten haben, einschließlich der Lieferkosten (mit Ausnahme der zusätzlichen Kosten, die sich daraus ergeben, dass Sie eine andere Art der Lieferung als die von uns angebotene, günstigste Standardlieferung gewählt haben), unverzüglich und spätestens binnen vierzehn Tagen ab dem Tag zurückzuzahlen, an dem die Mitteilung über Ihren Widerruf dieses Vertrags bei uns eingegangen ist. Für diese Rückzahlung verwenden wir dasselbe Zahlungsmittel, das Sie bei der ursprünglichen Transaktion eingesetzt haben, es sei denn, mit Ihnen wurde ausdrücklich etwas anderes vereinbart; in keinem Fall werden Ihnen wegen dieser Rückzahlung Entgelte berechnet.

Haben Sie verlangt, dass die Dienstleistungen während der Widerrufsfrist beginnen soll, so haben Sie uns einen angemessenen Betrag zu zahlen, der dem Anteil der bis zu dem Zeitpunkt, zu dem Sie uns von der Ausübung des Widerrufsrechts hinsichtlich dieses Vertrags unterrichten, bereits erbrachten Dienstleistungen im Vergleich zum Gesamtumfang der im Vertrag vorgesehenen Dienstleistungen entspricht.

ENDE DER WIDERRUFSBELEHRUNG

Muster-Widerrufsformular

(Wenn Sie den Vertrag widerrufen wollen, dann füllen Sie bitte dieses Formular aus und senden Sie es zurück.)

An Studio Funk GmbH & Co. KG,
Eimsbütteler Chaussee 69,
20259 Hamburg,
Email: info@studiofunk.de,
Fax: +49 (0)40 / 43 20 44 00

Hiermit widerrufe(n) ich/wir (*) den von mir/uns (*) abgeschlossenen Vertrag über den Kauf der folgenden Waren (*)/die Erbringung der folgenden Dienstleistung (*)

- Bestellt am (_____) / erhalten am (_____)
- Name des/der Kunden:
- Anschrift des/der Kunden:
- Unterschrift des/der Kunden (nur bei Mitteilung auf Papier)
- Datum

(*) Unzutreffendes streichen.

5. Beim Betrieb von roonect zu verwendende Hard- und Software

5.1

Der roonect-Dienst kann nur über Google Chrome genutzt werden. Es liegt in der Verantwortung des Nutzers dafür Sorge zu tragen, dass auf den von ihm eingesetzten Endgeräten Google Chrome installiert und einsatzbereit ist.

5.2

Der roonect-Dienst kann von jedem Endgerät betrieben werden, auf dem Google Chrome lauffähig ist und auf dem der Zugriff auf lokale Mediengeräte erlaubt wird. Für die Bereitstellung des zur Nutzung des roonect-Dienstes erforderlichen Endgerätes ist der Nutzer verantwortlich.

5.3

Für das Streamen von Audioübertragungen ist eine Breitbandinternetverbindung notwendig. Möchte der Kunde sich in eine Übertragung nur als Zuhörer dazuschalten, ist eine mobile Datenverbindung ausreichend. Es liegt in der Verantwortung des Kunden eine für den jeweiligen Zweck ausreichende Internetverbindung zu sorgen. Der Nutzer ist für die Datentarife seines Anbieters selbst verantwortlich.

5.4

Das für die Erstellung der Audioaufnahmen erforderliche Mikrofon wird vom Kunden bereitgestellt. Die Qualität der Aufnahmen hängt dabei von der Qualität des Mikrofons ab. Es wird dem Kunden daher nahegelegt, ein professionelles Mikrofon zu verwenden, wenn er die optimale Klangqualität erreichen möchte.

5.5

Möchte sich ein Kunde über ein Smartphone zu einer Produktion dazuschalten, muss er einen Kopfhörer verwenden, um Rückkopplungen und Nebengeräusche zu vermeiden.

6. Pflichten des Nutzers

6.1

Die Nutzung von roonect hat im Rahmen der für das jeweilige Land geltenden gesetzlichen Bestimmungen zu erfolgen. Die Rechte Dritter sind von dem Nutzer zu beachten. Der Nutzer ist verpflichtet roonect nicht auf Arten zu nutzen, die den Dienst, das System, andere Nutzer oder andere Dritte belastet, schadet oder beeinträchtigt.

6.2

Dem Nutzer ist untersagt:

- Audioaufnahmen mit beleidigenden oder verleumderischen Inhalt zu verbreiten.
- Audioaufnahmen mit pornografischen, obszönen, gewaltverherrlichenden, bedrohlichen, einschüchternden, hasserfüllten, persönlichkeitsrechtsverletzenden, rassistischen oder ethnisch anstößigen, sittenwidrigen oder den Jugendschutz verletzende Inhalt zu verbreiten, oder Dritte zu so einer Verhaltensweise anzustiften oder zu ermuntern.
- andere Nutzer unzumutbar zu belästigen, insbesondere durch Spam.
- Inhalte zu verwenden die dem geistigen Eigentum unterliegen (wie z.B. Urheber-, Marken-, Patent-, Geschmacksmuster- oder Gebrauchsmusterrechte), ohne hierzu berechtigt zu sein.
- Unwahrheiten und falsche Darstellungen zu veröffentlichen.
- roonect anzupassen, zu ändern, zu verbreiten, zu lizenzieren, unterlizenzieren, zu übertragen, zu verkaufen, zu vermieten bzw. Gebühren für die Nutzung zu berechnen, oder anderweitig auszuwerten oder abgeleitete Werke auf Grundlage von roonect anfertigen (oder andere unterstützen, dies zu tun).
- den Code von roonect in Form von reverse-engineeren, zu verändern, zu modifizieren, abgeleitete Versionen davon erstellen, zu dekompileieren oder zu extrahieren soweit dies durch gesetzliche Bestimmungen nicht ausdrücklich erlaubt ist.
- unberechtigten Zugriff auf roonect bzw. das der Web-App zugrundeliegende Systeme zu erlangen oder dies versuchen.
- Accounts für roonect automatisiert zu erstellen.
- auf irgendeine unzulässige oder unberechtigte Art und Weise Informationen von bzw. über andere Nutzer von roonect zu sammeln.
- roonect über ein Netzwerk zu verbreiten bzw. zur Verfügung zu stellen, in dem roonect von mehreren Geräten gleichzeitig genutzt werden kann.

6.3

Der Nutzer stimmt dem Herunterladen und Installieren von Aktualisierungen von roonect zu.

6.4

Der Nutzer ist für die Sicherheit seines Endgerätes und seines Kunden-Accounts selbst verantwortlich. Sollte der Nutzer einen über sein Profil erfolgten Missbrauch feststellen, ist er dazu verpflichtet Studio Funk umgehend hierüber zu informieren.

7. Lizenzen

7.1

Zum Betreiben und Bereitstellen des Dienstes räumt der Nutzer Studio Funk an allen von ihm innerhalb des roonect-Dienstes hochgeladenen, gespeicherten, gesendeten Inhalten ein weltweites, nicht-exklusive, Nutzungsrecht ein, insbesondere – ohne hierauf beschränkt zu sein – das Vervielfältigungsrecht, das Senderecht, das Recht zur öffentlichen Wiedergabe einschließlich der öffentlichen Zugänglichmachung und das Bearbeitungsrecht. Studio Funk kann die Rechte auf Dritte übertragen. Der Nutzer garantiert, dass er Inhaber der für die Nutzungsrechtseinräumung erforderlichen Rechte ist.

7.2

Studio Funk ist Inhaber sämtlicher Urheberrechte, Marken, Logos, Patente und sonstigen Rechte am geistigen Eigentum, die mit dem Dienst roonect verknüpft sind. Dem Nutzer ist es nicht gestattet diese Rechte ohne ausdrückliche Genehmigung von Studio Funk zu nutzen.

7.3

Studio Funk gewährt dem Nutzer das nicht-exklusive, nicht-unterlizenzierbare und nicht-übertragbare Recht zur Nutzung von roonect im Einklang mit diesen Geschäftsbedingungen.

8. Verfügbarkeit und Haftung

8.1

Studio Funk strebt an, den Zugriff auf den roonect-Dienst soweit technisch machbar, zeitlich umfassend zur Verfügung zu stellen. Es besteht jedoch aus technischen Gründen kein Anspruch auf jederzeitige Verfügbarkeit des roonect-Dienstes.

8.2

Studio Funk weist den Kunden darauf hin, dass es nach dem derzeitigen Stand der Technik nicht möglich ist, Software so zu erstellen, dass sie in allen Anwendungskombinationen fehlerfrei arbeitet oder gegen jedwede Manipulation durch Dritte geschützt werden kann.

8.3

Die Audioübertragungen erfolgen über eine SSL-Verbindung. Dennoch kann Studio Funk nicht garantieren, dass durch Hackerangriff keine Mitschnitte der Übertragung erfolgen können. Studio Funk übernimmt keine Haftung für durch Hacking oder Phishing von Dritten erlangte Mitschnitte der Audioaufnahmen.

8.3

Der roonect-Dienst ist von Google Chrome abhängig. Es kann nicht garantiert werden, dass nach einem Update von Google Chrome der roonect-Dienst umgehend kompatibel mit dem Update ist und zur Nutzung zur Verfügung steht. Wird Google Chrome eingestellt, behält sich Studio Funk vor, den roonect-Dienst nicht weiterzubetreiben.

8.4

Studio Funk kann zudem die Verfügbarkeit des Dienstes insbesondere dann einschränken, wenn dies im Hinblick auf Kapazitätsgrenzen, die Sicherheit oder Integrität der Server oder zur Durchführung technischer Maßnahmen erforderlich ist und dies der ordnungsgemäßen oder verbesserten Erbringung der Leistung dient (Wartungsarbeiten).

8.5

Studio Funk stellt den roonect-Dienst im vorliegenden Zustand („As Is“) ohne jegliche ausdrückliche oder konkludente Gewährleistung bereit; das sind u.a. Gewährleistungen der Marktgängigkeit, der Eignung für einen bestimmten Zweck, der Freiheit von Computerviren bzw. sonstigen schädlichen Code. Weiter garantiert Studio Funk nicht, dass der roonect-Dienst fehlerfrei oder termingerecht verfügbar ist, ohne Verzögerung, Unterbrechung und Fehler funktioniert.

8.6

Studio Funk haftet auch nicht für die Qualität der Audioaufnahmen, da diese vom Audioequipment abhängig sind, für dessen Bereitstellung der Kunde verantwortlich ist.

8.7

Studio Funk stellt den Nutzern mit dem roonect-Dienst lediglich die Plattform für Audioübertragungen zur Verfügung, und beteiligt sich grundsätzlich nicht inhaltlich an diesen. Studio Funk übernimmt auch keine Verantwortung für die von den Nutzern bereitgestellten Inhalte, Daten und/oder Informationen und macht sich diese auch nicht zu eigen.

8.8

Die Haftung für Schäden seitens Studio Funk ist bei leichter Fahrlässigkeit ausgeschlossen, es sei denn, es sind Pflichten betroffen, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrages überhaupt erst ermöglichen und auf deren Einhaltung der Vertragspartner regelmäßig vertraut und vertrauen darf, oder es sich um Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit handelt.

8.9

Bei der Verletzung wesentlicher Vertragspflichten haftet Studio Funk nur auf den vertragstypischen, vorhersehbaren Schaden, wenn dieser einfach fahrlässig verursacht wurde, es sei denn, es handelt sich um Schadensersatzansprüche des Kunden aus einer Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit.

8.10

Die Einschränkungen gelten auch zugunsten der gesetzlichen Vertreter und Erfüllungsgehilfen von Studio Funk, wenn Ansprüche direkt gegen diese geltend gemacht werden.

8.11

Die Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz bleibt unberührt.

9. Haftungsbeschränkung und Verbot von Sammelklagen für Nutzer aus den USA oder Kanada

9.1

STUDIO FUNK IST DEM NUTZER GEGENÜBER NICHT HAFTBAR FÜR ENTGANGENEN GEWINN, FOLGE-, SONDER-, INDIRECTEN ODER NEBENSCHÄDEN BZW. BUSSGELDER. EBENSOWENIG HAFTET STUDIO FUNK FÜR DATENVERLUSTE, NUTZUNGS-AUSFÄLLE, MINDERUNGEN DES GESCHÄFTS- ODER FIRMENWERTS ODER SONSTIGE MATERIELLE ODER IMMATERIELLE VERLUSTE, DIE DURCH DEN ZUGRIFF ODER NUTZUNG DES DIENSTES roonect SOWIE DIE UNMÖGLICHKEIT DES ZUGRIFFS ODER DER NUTZUNG DES DIENSTES ENTSTEHEN. STUDIO FUNK HAFTET NICHT FÜR DAS VERHALTEN ODER DIE INHALTE ANDERER NUTZER ODER DRITTER IM RAHMEN DES DIENSTES. WEITER HAFTET STUDIO FUNK NICHT FÜR DEN UNBEFUGTEN ZUGRIFF AUF DIE INHALTE DES NUTZERS ODER DIE UNBEFUGTE NUTZUNG DER INHALTE DES NUTZERS. DIES GILT AUCH DANN, WENN STUDIO FUNK AUF DIE MÖGLICHKEIT DERARTIGER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE. KEINESFALLS ÜBERSTEIGT DIE GESAMTHAFTUNG VON STUDIO FUNK FÜR ALLE ANSPRÜCHE IM HINBLICK AUF DEN DIENST EINEN BETRAG VON 100 USD.

9.2

Wenn der Kunde in den USA bzw. in Kanada ansässig ist, vereinbart Studio Funk mit ihm, dass jeder Streitfall gegenüber dem jeweils anderen nur in seinem eigenen Namen und nicht im Namen irgendeiner anderen Person oder eines anderen Unternehmens oder irgendeiner Gruppe von Personen vorbringen kann. Studio Funk und der Kunde vereinbaren, dass sich beide im Zusammenhang mit jedwedem Streitfall nicht an Sammelklagen, an einem Sammelschiedsverfahren, an bei einem privaten Rechtsanwalt oder Rechtsvertreter vorgebrachten Streitfällen oder an zusammengefassten Streitfällen mit Beteiligung irgendeiner anderen Person bzw. irgendeines anderen Unternehmens beteiligen.

10. Änderungen der AGB

10.1

Studio Funk behält sich vor, die AGB im Rahmen des für den Nutzer zumutbaren jederzeit ohne Nennung von Gründen zu ändern. Über die Änderung der AGB wird Studio Funk den Nutzer rechtzeitig benachrichtigen. Widerspricht der Nutzer der Geltung der neuen AGB nicht innerhalb von drei Wochen nach der Benachrichtigung, gelten die geänderten AGB als vom Nutzer angenommen. Im Rahmen der Benachrichtigung wird Studio Funk den Nutzer über sein Widerspruchsrecht und die Widerspruchsfrist aufklären, und auf die Folgen eines ausbleibenden Widerspruchs hinweisen.

10.2

Studio Funk behält sich die Änderung der AGB insbesondere für den Fall dann vor, dass sich die geltende Rechtslage ändert, Studio Funk ein Gerichtsurteil oder eine Behördenentscheidung umsetzen muss, technische Gegebenheiten eine Änderung erfordern bzw. die Funktionen des Dienstes roonect erweitert werden.

11. Übertragung an Dritte

Studio Funk hat das Recht, die Zahlungsansprüche gegen den Kunden sowie sämtliche Rechte und Pflichten aus dem Abonnementvertrag ohne Zustimmung des Abonnenten an Dritte zu übertragen.

12. Änderung des roonect-Dienstes

Studio Funk wird versuchen den roonect-Dienst stetig zu verbessern und an die technische Entwicklung anzupassen. Studio Funk behält sich daher das Recht vor, den Service übergangsweise oder dauerhaft zu verändern bzw. zu erweitern. Die unter Punkt 1. beschriebenen Grundfunktionen des Dienstes werden dabei jedoch in jedem Falle beibehalten.

13. Freistellung

Der Nutzer erklären sich damit einverstanden, Studio Funk, das Management und die Angestellten von Ansprüchen freizustellen, die durch eine Inanspruchnahme einer dritten Partei aufgrund einer vertragswidrigen Nutzung von roonect seitens des Nutzers verursacht werden. Der Nutzer wird Studio Funk bei der Verteidigung gegen geltend gemachte Ansprüche unterstützen.

14. Außerordentliche Kündigung

14.1

Verstößt der Kunde gegen die in Punkt 6 festgelegten Nutzerpflichten, kann Studio Funk den Abonnement-Vertrag fristlos kündigen. Gleiches gilt bei einer Nutzung die gegen Ordnungswidrigkeits- und Strafvorschriften verstößt oder absolute Rechte Dritter verletzt.

14.2

Eine außerordentliche Kündigung ist zudem dann für Studio Funk möglich, wenn der Kunde im Rahmen der Abonnement-Bestellung unzutreffende Daten angegeben hat.

14.3

Werden von Studio Funk gemäß Punkt 11 sämtliche Rechte und Pflichten aus dem Abonnementvertrag ohne Zustimmung des Abonnenten an Dritte übertragen, steht dem Kunden, soweit es sich um einen Verbraucher handelt, ein außerordentliches Kündigungsrecht ab Wirksamkeit der Übertragung zu. Handelt es sich bei dem Kunden nicht um einen Verbraucher, steht dem Kunden nur dann ein außerordentliches Kündigungsrecht ab Wirksamkeit des Vertragspartnerwechsels zu, wenn durch den Wechsel berechnete Interessen des Kunden beeinträchtigt werden.

14.4

Wird Google Chrome eingestellt und wird daraufhin von Studio Funk der roonect-Dienst nicht weiterbetrieben, kann Studio Funk und der Kunde die laufenden Abonnement-Verträge außerordentlich kündigen.

14.5

Wurde von Studio Funk eine außerordentliche Kündigung des Abonnement-Vertrags ausgesprochen, behält sich Studio Funk vor, auch den Kunden-Account umgehend zu sperren.

14.6

Im Falle einer vom Kunden verschuldeten außerordentlichen Kündigung hat Studio Funk einen Schadensersatzanspruch in Höhe von 50% der für die vertragliche Restlaufzeit eigentlich geschuldeten Abonnementgebühren. Der Kunde hat die Möglichkeit nachzuweisen, dass ein Schadensersatzanspruch nicht bzw. nur in geringerer Höhe besteht.

15. Datenschutz

Studio Funk verpflichtet sich, zur vertraulichen Behandlung der personenbezogenen Daten der Nutzer nach den datenschutzrechtlichen Bestimmungen. Näheres ist der Datenschutzerklärung zu entnehmen.

16. Online-Streitbeilegung gemäß Art. 14 Abs. 1 ODR-VO

Die Europäische Kommission stellt eine Plattform zur Online-Streitbeilegung (OS) bereit.

17. Informationspflicht gemäß § 36 VSBG

Studio Funk ist nicht bereit an Streitbeilegungsverfahren vor einer Verbraucherschlichtungsstelle teilzunehmen.

18. Schlussbestimmung

18.1

Sofern der Kunde Kaufmann, juristische Person des öffentlichen Rechts oder öffentlich-rechtliches Sondervermögen ist, wird als Erfüllungsort und Gerichtsstand Hamburg in der Bundesrepublik Deutschland vereinbart.

18.2

Für sämtliche Rechtsbeziehungen der Parteien gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des Internationalen Privatrechts. Bei Verbrauchern gilt diese Rechtswahl nur insoweit, als nicht der gewährte Schutz durch zwingende Bestimmungen des Rechts des Staates, in dem der Verbraucher seinen gewöhnlichen Aufenthalt hat, entzogen wird.

18.3

Sollten ein oder mehrere Bestimmungen dieser allgemeinen Geschäftsbedingungen ganz oder teilweise unwirksam sein oder ihre Rechtswirksamkeit später verlieren, so wird hierdurch die Wirksamkeit der Geschäftsbedingungen im Übrigen nicht berührt.